

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## MAGYAR KUPA

### Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2019 – 2020.

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Határozat szám   | ELN-9/2019(01.15) |
| Jóváhagyás       | 2019.01.15        |
| Hatálybalépés    | 2019.06.01        |
| Érvényesség      | 2020.06.30        |
| Utolsó módosítás | 2019.01.15        |
| Verziószám       | 1/2019-2020       |

# Tartalom

|   |    |
|---|----|
| PREAMBULUM .....  | 3  |
| I. Magyar Kupa .....  | 3  |
| 1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa .....                  | 3  |
| 2. A Kupa célja.....  | 3  |
| 3. A Kupa résztvevői .....  | 3  |
| 4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei.....                        | 4  |
| 5. A Kupa lebonyolítása .....   | 4  |
| 6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma .....                          | 5  |
| 7. A pályaválasztás joga .....  | 6  |
| 8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása .....                      | 6  |
| 9. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....               | 7  |
| 10. Cserелеhetőség.....   | 8  |
| 11. A Kupa díjazása.....  | 8  |
| 12. Nemzetközi kupában való indulás.....                                | 8  |
| 13. Játékvezetői díj megállapítása .....                                | 8  |
| 14. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei .....          | 8  |
| 15. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei.....            | 8  |
| 16. A Kupa döntő ( 12. forduló ) helyszíne és jegyeinek elosztása ..... | 9  |
| 17. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....                            | 9  |
| 18. Létesítmény és játéktér.....  | 9  |
| II. Amatőr Kupa.....  | 9  |
| 19. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....                                   | 9  |
| III. Egyéb rendelkezések.....   | 10 |
| 20. Egyéb rendelkezések.....  | 10 |
| IV. Záró rendelkezések .....  | 12 |
| 21. Záró rendelkezések .....  | 12 |

## PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

### I. Magyar Kupa

#### 1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik.
- C) Az 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- D) A 2019-2020. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

#### 2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

#### 3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási ( nevezési ) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
  - 1) 2019-2020. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 2) 2019-2020. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 3) 2019-2020. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
  - 4) 2019-2020. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek részt vehetnek:
  - 1) 2019-2020. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.

#### **4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei**

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2019. július 05. (péntek) 12.00 óra. A dokumentumokat az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- C) A 2019-2020. évi NB I., NB II. és NB III. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ Versenyigazgatóságra kell benyújtaniuk.
- D) A 2019-2020. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit a sportszervezet székhelye szerinti illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóságra kell benyújtaniuk.

#### **5. A Kupa lebonyolítása**

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik. A 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezések számának ismeretében 2019. július 18-ig meghatározza, hogy Igazgatóságonként hány csapat jut a Magyar Kupa 6. fordulójába.
- C) Az 1-5. forduló sorsolása:
  - 1) A benevezett Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatokat csak a székhelyük szerinti Megyei csapatokkal lehet összesorsolni.
  - 2) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok Versenybizottságának joga eldönteni, hogy a benevezett csapatok közül csapatokat kiemelté tegyen, illetve az 1-5. forduló mérkőzéseit nyílt sorsolással és/vagy kiemeléses tábla rendszerben bonyolítsa le!
- D) A 6. fordulóban a 2019-2020. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- E) A 7. és 8. fordulóra továbbjutott 2019-2020. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok kiemelték, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- F) A 6-12. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.
- G) A 6. forduló sorsolása:
  - 1) A 2019-2020. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat neve külön sorlegbe kerül elhelyezésre.
  - 2) Az NB III. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. vagy NB II. osztályú sportszervezet csapata.
  - 3) A sorsolás ezt követően az NB III. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek párosításával folytatódik.

H) A 7. forduló sorsolása:

- 1) A 7. fordulóba továbbjutott 2019-2020. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.

I) A 8. forduló sorsolása:

- 1) A 8. fordulóba továbbjutott 2019-2020. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.

J) A 9. forduló sorsolása:

- 1) A 9. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

K) A 10. forduló sorsolása:

- 1) A 10. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

L) A 11. forduló sorsolása:

- 1) A 11. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

## **6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma**

- A) Az 1. forduló résztvevői a 2019-2020. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok
- B) A 2. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- C) A 3. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- D) A 4. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- E) Az 5. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- F) A 6. forduló résztvevői:
- 1) 2019-2020. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
  - 2) 2019-2020. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
  - 3) 2019-2020. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
  - 4) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított mérkőzéseken továbbjutott csapatok
  - 5) Összesen: 128 csapat
  - 6) Mérkőzések száma: 64
- G) A 7. forduló résztvevői a 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 64 csapat, mérkőzések száma: 32 ).
- H) A 8. forduló résztvevői a 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 32 csapat, mérkőzések száma: 16 )
- I) A 9. forduló résztvevői a 8. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 16 / 2x8 / )

- J) A 10. forduló résztvevői a 9. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 8 csapat, mérkőzések száma: 8 / 2x4 / )
- K) A 11. forduló résztvevői a 10. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 4 csapat, mérkőzések száma: 4 / 2x2 / )
- L) A 12. forduló (DÖNTŐ) résztvevői a 11. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 2 csapat, mérkőzés száma: 1 ). A mérkőzés helyszíne: Groupama Aréna
- M) A kupa fordulónak időpontjait a 2019-2020. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza.

## 7. A pályaválasztás joga

### A) Az 1-8. forduló mérkőzéseinek esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

### B) A 9-11. forduló mérkőzéseinek esetén:

A sorsoláson elsőnek kihúzott csapat az első mérkőzésen pályaválasztó, a visszavágón a másodiknak kihúzott csapat a pályaválasztó.

### C) A 12. forduló ( Döntő ) mérkőzése esetén:

Pályaválasztó az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutója.

## 8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

### A) Az 1-5. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el - az alábbiakban meghatározott sorrend alapján - a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

|           |          |           |                        |
|-----------|----------|-----------|------------------------|
| 1. rúgás  | A-csapat | 2. rúgás  | B-csapat               |
| 3. rúgás  | B-csapat | 4. rúgás  | A-csapat               |
| 5. rúgás  | A-csapat | 6. rúgás  | B-csapat               |
| 7. rúgás  | B-csapat | 8. rúgás  | A-csapat               |
| 9. rúgás  | A-csapat | 10. rúgás | B-csapat               |
| 11. rúgás | B-csapat | 12. rúgás | A-csapat és így tovább |

### B) Az 6-8. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el – a fentiekben (A/2 pont) meghatározott sorrendben - a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

C) A 9-11. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Két mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) A továbbjutás – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától – az alábbiak szerint történik:
  - a) Az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, illetve azonos gólkülönbség esetén idegenben több gólt szerzett, jut tovább;
  - b) A két mérkőzés rendes játékidője után azonos pontszám és ugyanazon mérkőzés-eredmény esetén a második mérkőzést követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, a továbbjutást az idegenben szereplő csapat szerzi meg, mivel az idegenben elért gólok döntetlen eredmény esetén, duplán számítanak;
  - c) Amennyiben a hosszabbításban nem esik gól, akkor a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el – a fentiekben (A/2 pont) meghatározott sorrendben - a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A döntő ( 12. forduló ) lebonyolításának rendje:

- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:

A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el – a fentiekben (A/2 pont) meghatározott sorrendben - a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

- E) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

## **9. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások**

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb öt labdarúgó szerepeltethető egy időben.

## 10. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.
- C) Amennyiben a mérkőzés 2 x 15 perces hosszabbítással folytatódik egy további cserejátékos (akár kapus is) pályára küldhető, függetlenül attól, hogy a rendes játékidőben a csapat felhasználta-e az összes engedélyezett cseréjét.

## 11. A Kupa díjazása

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdemdíjazásban részesülnek:

|              |                        |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 40 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 40 db ezüstözött érem. |
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

## 12. Nemzetközi kupában való indulás

- A) A kupagyőztes a 2020-2021. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

## 13. Játékvezetői díj megállapítása

- A) Az 1-12. forduló valamennyi mérkőzésén ( a 2019-2020. bajnoki év osztályba sorolása alapján ) a pályaválasztó csapat osztályára megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
- B) A 2019-2020. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

## 14. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei

- A) Az 1-11. forduló mérkőzéseinek rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

## 15. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei

- A) A mérkőzés valamennyi ( pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó ) bevétele az MLSZ-t illeti.
- B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.
- C) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.



## 16. A Kupa döntő ( 12. forduló ) helyszíne és jegyeinek elosztása

- A) A kupa döntő a Groupama Arénában kerül megrendezésre.
- B) A kupamérkőzésen résztvevő sportszervezetek térítésmentesen jogosultak:
  - 1) Stadion VIP szektorában található helyek 1/3-1/3-ra;
  - 2) 35-35 darab közreműködő jegyre;
  - 3) 30-30 darab tiszteletjegyre.
- C) A mérkőzésen résztvevő sportszervezetek térítés ellenében jogosultak a Stadion befogadóképességének – kivéve VIP szektort – 1/3-ra szóló jegyekre.
- D) A fennmaradó VIP jegyek illetve a Stadion befogadóképességének 1/3-ra szóló jegyek az MLSZ-t illetik meg.
- E) A kupa résztvevő sportszervezetek és az MLSZ külön írásbeli megállapodás alapján a fenti jegyelosztási rendszertől eltérhet!

## 17. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2019. július 1 – 2020. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

## 18. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

## II. Amatőr Kupa

### 19. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

- A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja.
- B) Az a **két csapat**, amely a 2019-2020. bajnoki évben Megyei I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- C) Amennyiben egy vagy kettőnél több Megyei I. vagy alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
  - 1) A 2019-2020. évi Magyar Kupa 6. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
  - 2) A 2019-2020. évi Magyar Kupában a 6. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.

- 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:
- a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- E) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- F) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdíjazásban részesülnek:
- |              |                        |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem. |
- G) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényt, szabályzatokat kell betartani.

### III. Egyéb rendelkezések

#### 20. Egyéb rendelkezések

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- C) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- D) Az 1-5. forduló mérkőzések verseny ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Versenybizottsága folytatja le. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól eltérően a Versenybizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- E) Az 1-5. forduló mérkőzések fegyelmi ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le. Az MLSZ Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.

- F) A 6-12. forduló mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- G) A kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- H) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni!
- I) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa 6-12. fordulójában lebonyolított mérkőzésekre is vonatkozik, azok után járó eltiltásokat a kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- J) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:  
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem fejrőható okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- K) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- L) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- M) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- N) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):  
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

O) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

#### IV. Záró rendelkezések

##### 21. Záró rendelkezések

###### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

###### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.