

Magyar Labdarúgó Szövetség

Heves Megyei Igazgatóság
/ Heves Megyei Labdarúgó Szövetség /



U-16 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

Megyei U-16 korosztályú férfi ifjúsági strandlabdarúgó bajnokság versenykiírása

2018. év

Határozat szám	ELN-164/3/X/2017 (12.05)
Jóváhagyás	2018.05.10
Hatálybalépés	2018.05.10
Érvényesség	2018.09.30
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2018

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja.....	3
3. A bajnokság részvételi feltételei.....	3
4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5. A verseny résztvevői.....	4
6. A bajnokság rendszere	4
7. A bajnokság időrendje	4
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése	4
9. A bajnokság díjazása.....	5
10. A bajnokság Fair Play versenye.....	5
11. A bajnokság költségei	5
12. Játékjogosultság	5
13. A labdarúgók felszerelése.....	6
14. Létesítmény és játéktér.....	6
15. Média és reklám.....	6
16. Egyéb rendelkezések.....	6
17. Záró rendelkezések	8

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018. évi Megyei U16 férfi ifjúsági korosztályú amatőr rendszerű strandlabdarúgó bajnokság.
- E) A 2018. évi Megyei U16 férfi korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: U16-os férfi strandlabdarúgó bajnokság

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) 16 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) A STRANDLABDARÚGÁS fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzészámmal;
- D) A versenyben résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása;
- E) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságban részt vehet:
 - 1) Az a sportvállalkozás, amellyel szemben a bíróság nem rendelte el a sportszervezet felszámolását, továbbá amely sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás alatt nem áll.
 - 2) Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását.
 - 3) Az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolási eljárás nem indult.
 - 4) A bajnoki év időtartama alatt a sportszervezet sem a bajnokságba való nevezés, sem a bajnokságban való indulás és részvétel jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés semmis.

4. A VERSENY NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatósága által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj befizetésének igazolását 2018. május 25.péntek 12:00 óráig kell érkeztetni az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságához!)
- B) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail címre küldve azt). A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2018. május 30., szerda

- C) További határidők:
- | | |
|---|------------------------|
| hiánypótlások beadása: | 2018. június 1. péntek |
| Versenybizottság I. fokú határozat: | 2018. június 5. kedd |
| fellebbezési határidő: | 2018. június 8. péntek |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat: | 2018. június 12. kedd |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, a szükséges mellékletekkel, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)

A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI

A versenybe minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A különböző (korosztályú) bajnokságokra benevezett csapatokat az MLSZ Heves Megyei Versenybizottsága a nevezések számától függően erőssorrend és/vagy területi elv alapján osztályokba és/vagy csoportokba sorolhatja. A Versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról (torna, kupa vagy bajnoki rendszerű) a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt, melyről saját hivatalos csatornáin keresztül folyamatosan tájékoztatja az érintetteket.
- B) **A Fiú serdülő U16-os bajnokságok lebonyolítását az országos versenykiírás tartalmazza.**

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A verseny időtartama: 2018. június 01 – augusztus 31 -ig
- B) A játéknapokat a programegyeztető értekezleten véglegesítik a sportszervezetek képviselői, amelynek **megyei selejtezői 2018. július 18-án fejeződnek be.**
- C) **Az országos középdöntők várható időpontja: 2018. július 21-29.**
- D) **Az országos döntők időpontja: 2018. augusztus 10-12.**
- E) A bajnokságok hivatalos játéknapjai nincsenek meghatározva.

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés rendes játékidéjében elért győzelem 3, a hosszabbításban 2, büntetőkkel elért győzelem esetén 1 pont jár a csapatnak. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra (első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több

- gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	15 db aranyozott érem
2. helyezett	15 db ezüstözött érem
3. helyezett	15 db bronzérem

10. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

11. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

- A) A mérkőzések pályabérleti díjait az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság fedezi.
- B) A mérkőzések versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek együttesen, a pályára lépések számával arányosan fizetik meg.
- C) A sportszervezeteket terhelik a részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei

12. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

- C) A mérkőzéseken pályára lépő játékosoknak strandlabdarúgó-játékengedélyt kell kiváltani.
- D) A mérkőzéseken csak és kizárólag azok a játékosok léphetnek pályára, akik a benevezett sportszervezet igazolt strandlabdarúgói.

13. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A csapatok kötelesek egységes, a nemzetközi strandlabdarúgó szabályoknak megfelelő sportfelszerelésben pályára lépni (mez ujjakkal, nadrág). A kapusoknak saját számával ellátott kapusmezt kell viselniük. Kivágott hátú megkülönböztető felső nem megengedett.
- B) A játékosok a bajnokság során állandó mezszámmal játszanak, mely 1-99-ig egész szám lehet.
- C) Minden A labdarúgók sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a strandlabdarúgó nevét ne zavarja.
- D) Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. LÉTESÍTMÉNY ÉS JÁTÉKTÉR

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő játéktéren kell lebonyolítani, a játéktérnek az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság hitelesítésével kell rendelkeznie.

15. MÉDIA ÉS REKLÁM

- A) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaikból a TV és a bajnokság névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2018. június 01. és 2018. augusztus 31.) az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- C) A bajnokság vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) Az egyes bajnokságok korosztályi megkötései:
Férfi ifjúsági U16-os bajnokság: 2002. január 1. és 2004. december 31. között születettek
- B) A mérkőzések játékideje:
Férfi ifjúsági U16 bajnokság: 3x12 perc, futó órával, hosszabbítás 1x3 perc, majd büntetőrúgások
- C) Labdaméret
5-ös méretű strandlabdarúgó labda
- D) A mérkőzésen csak azok a strandlabdarúgók játszhatnak, akik rendelkeznek versenyengedéllyel, érvényes sportorvosi igazolással, és azokat a helyszínen be is tudják mutatni, valamint a mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő- vagy cserejátékosként szerepelnek, továbbá a mérkőzés kezdetekor játékra készen a pályán vagy a saját technikai zónájukban tartózkodnak.
- E) A mérkőzésekre 10 játékos nevezhető, közülük kettőnek kötelezően kapusnak kell lennie.
- F) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Legalább 20 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok kitölteni a versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek, valamint aláírásukkal jóváhagyni a csapatösszeállításukat.

- G) A verseny A bajnokságban résztvevő csapatok – figyelemmel a nemzetközi és a hazai kupaküzdelmekre is – egy nap maximum 3 mérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- H) Amennyiben az MLSZ Heves Megyei Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre írásban közölni a mérkőzés új időpontja előtt legalább 3 nappal.
- I) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- J) A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést az egyesületek kötelesek az MLSZ Versenybizottsága által közvetítésre meghatározott időpontban lejátszani.
- K) A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre. A bemelegítéshez használt labdákat minden csapat saját magának biztosítja.
- L) A kispadon a cserejátékosokon kívül csak a bajnokság elején leadott, valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak, de maximum 4 fő/csapat hivatalos személy mérkőzésenként, akik közül a mérkőzés folyamán 1 fő adhat állva taktikai vagy technikai utasítást csapatának.
- M) A pályákon a reklám elhelyezése az MLSZ hatáskörébe tartozik
- N) A bajnoki mérkőzéseken kapott sárga lapos figyelmeztetések esetén a strandlabdarúgó az 5. lapot követően a soron következő egy bajnoki mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.
- O) Fegyelmi ügyekben az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. A játékos, akit a bajnokság valamely mérkőzésén piros lappal kiállítottak, automatikusan egy mérkőzésre szóló eltiltást kap. Amennyiben a kiállítás súlyos, sportszerűtlen, szándékos sérülést okozó szabálytalanság, a mérkőzés hivatalos személyei, vagy az ellenfél hivatalos személyei ellen elkövetett sportszerűtlenség miatt történik, és ezt a játékvezető rávezeti a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvére, a büntetésről az MLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt. Az érintett játékos mindaddig nem léphet pályára, míg a Fegyelmi Bizottság határozatában foglalt eltiltás le nem telik.
- P) A bajnokság kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.
- Q) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtak megszegése, a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tisztetlenség magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- R) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényes Szabályzatait, a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési rend előírásait, a labdarúgó sportágra vonatkozó szabályzatokat, valamint a vonatkozó magyar törvényeket és jogszabályokat kell betartani.
- S) A megyei selejtezők során megengedett a létszámhiányos kiállítás 3+1 létszámig a Fair play szellemében. A létszámhiányos kiállítások nem haladhatják meg a lejátszott mérkőzések 1/3-át. Abban az esetben, ha ezt meghaladja, az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság és Versenybizottság dönthet a kizárásról.

T) A bajnokság kezdetéig az induló csapatok **KÖTELESEK** leadni a strandlabdarúgó bajnokságban induló játékosok névsorát, amit a mellékelt Nevezési lapon a Versenybizottság részére eljuttatnak. Egy egyesületnél több csapat is indulhat azzal a kitéttel, hogy az egy csapatra **nevezendő** játékosok száma **10 fő**.

17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

a. Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság igazgatója.

b. Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Heves Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

NEVEZÉSI LAP

U16 férfi ifjúsági strandlabdarúgó bajnokság

Egyesület neve:

.....

Bajnokság során használt név:

.....

Edző neve:

.....

Játékos névsor:

Igazolás száma:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....