

Magyar Labdarúgó Szövetség

Heves Megyei Igazgatóság



Heves Megyei Téli Teremlabdarúgó Torna Versenykiírása

2022-2023.évi

Határozat szám	ELN-61/3/X/2022 (03.22)
Jóváhagyás	2022.11.21.
Hatálybalépés	2022.06.01.
Érvényesség	2023.06.30
Verziószám	1/2022

A handwritten signature in blue ink, consisting of a large loop and a smaller mark below it.

Tartalom

1. A torna szervezője és rendezője, típusa és hivatalos neve.....	3
2. A torna célja.....	3
3. A torna helyszínei.....	3
4. A torna időszaka.....	3
5. A torna résztvevői.....	3
6. Nevezési határidő és csoportbeosztás, sorsolás.....	3
7. A lebonyolítás módja.....	4
8. Torna díjazása	6
9. A mérkőzések játékideje.....	6
10. Játékjogosultság.....	7
11. Óvás	7
12. A torna időpontjai.....	7
13. Egyéb rendelkezések.....	7
14. Záró rendelkezések.....	8



1. A torna szervezője és rendezője, a torna típusa és hivatalos neve:

A. A tornát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.

B. A szervezésével és működtetésével az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságát bízta meg.

C. **A 2022.-2023. évi Heves Megyei Téli Teremlabdarúgó Torna hivatalos neve: „Téli Teremlabdarúgó Torna”**

2. A torna célja:

- A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása
- Lehetőséget biztosítani a Heves megyei nagypályás bajnokságok csapatainak a téli időszakban, teremben játszandó felkészülési találkozókra, ezáltal elsegítve felkészülésüket a bajnoki versenysorozatra.
- A téli holt idény hasznos eltöltése.
- A Fair Play szellemiségének betartása és elvének érvényre juttatása.

3. A torna helyszíne:

Heves Városi Sport- és Rendezvénycsarnok
(3360 Heves, Vásártér utca 31)

4. A torna időszaka:

2022. december 17. (szombat) - Selejtezők

2022. december 18. (vasárnap) - Selejtezők

2023. január 07. (szombat) - Középdöntő

2023. január 15. (vasárnap) - Döntő

5. A torna résztvevői:

- A bajnokságban azon egyesületek csapatai indulhatnak, amelyek részt vesznek a Heves Megyei felnőtt nagypályás bajnokságaiban, valamint akik a MLSZ Heves Megyei Igazgatóság (MLSZ) által kibocsátott szabályos igazolással, érvényes játékedéllyel, valamint sportorvosi igazolással rendelkeznek. Az eredeti (nem fénymásolt) versenyengedélynek és sportorvosi kártyának a torna ideje alatt a helyszínen kell lennie!
- Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!
- A Versenybizottság Heves megye régiójához tartozó más megyéből ide nevező férfi felnőtt csapatainak nevezését is elfogadhatja.

6. Nevezési határidő és csoportbeosztás, sorsolás:

A nevezési határidő 2022. december 06. (kedd) 12.00 óra

- A nevezést kizárólag elektronikus úton, az IFA rendszeren keresztül lehet benyújtani.
- A nevezések a benevezett csapatok bajnoki osztályától függetlenül a beérkezés sorrendjében kerülnek elfogadásra.

- A nevezési díj összege: 300.000,- (háromszázezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, **TAO támogatással 30.000,- (harmincezer) Ft**, melyet az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- A nevezési díj legalább 3 mérkőzés szervezési költségeit (pályabérlés, játékvezetői költség) tartalmazza.
- A csapatok nevezésnek elfogadásáról az MLSZ Heves Megyei Versenybizottsága dönt.
- Az egyes csoportok beosztását és a csoportmérkőzések sorsolását az MLSZ Heves Megyei Versenybizottsága **2022. december 09-ig** készíti el.

7. A lebonyolítás módja:

- Csoportokon belül körmérkőzéssel. A csoportokon belüli sorrend 1 napos torna keretében dől el.
- A selejtezőkből a középdöntőbe összesen 12 csapat kerül.
- A középdöntőből a döntőbe összesen 8 csapat kerül.
- A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg.

Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs! A labdáról minden csapat maga gondoskodik! (5-ös méret)

(A benevezett csapatok számának függvényében a torna lebonyolítási rendje módosításra kerülhet!)

Versenyjegyzőkönyv:

A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitölteni mindkét csapatnak a mérkőzés megkezdése előtt.

A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja a mérkőzés 3 pontját.

Helyezések eldöntése:

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

Győzelemért 3 pont
Döntetlenért 1 pont
Vereségért 0 pont jár.

A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- sorsolás dönti el.

Az egyenes kieséses szakaszban, amennyiben a mérkőzés végén döntetlen az eredmény, a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (9 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

A mérkőzés halasztása:

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.

JÁTÉKSZABÁLYOK

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

Játéktér:

Mérete: 20x40 m.

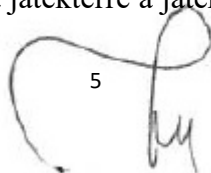
A kapuk mérete 5x2 m.

Csapatlétszám:

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 17 játékos nevezhető játéknaponként.

Létszámhiányosan nem lehet mérkőzést elkezdeni!

- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékteret, miután azt utoljára támadó játékos érintett, és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, amelyet kizárólag a kapus végezhet el. Kirúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor a kapus elrúgta és egyértelműen elmozdul. Kapuskirúgás közben az ellenfél játékosai nem tartózkodhatnak a büntetőterületen belül.
- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.
- **A mérkőzésen semmiféle becsúszó mozdulat nem engedélyezett.** Amennyiben egy játékos becsúszó mozdulatot tesz, akkor csapata ellen közvetlen szabadrúgást / büntetőrúgást kell ítélni. Kivétel ez alól a saját büntetőterületén belül lévő kapust.
- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.
- Sárgalapos figyelmeztetést követően, a vétkes játékosnál 2 perces kiállítás kell alkalmazni. A labda legközelebbi játékba hozatalától számított 2 perc leteltét követően a büntetett játékos visszatérhet a játéktérre a játékvezető engedélyével. (Ha ez idő alatt



gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Amennyiben a játékos a 2 perces kiállítást követően egyéb fegyelmi vétséget is elkövet és második sárgalapos figyelmeztetésben részesül, abban az esetben 2 perces kiállítás helyett 5 perces (végleges) kiállítással büntetendő.

- Amennyiben egy játékos második sárga lapot vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított öt percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. Öt perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt, amennyiben a szabálytalanságon felül nem követ el egyéb fegyelmi vétséget. A piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül (az előzőekben leírt esetek kivételével).
- A végleg kiállított játékos helyett az időbüntetés (5 perc) letelte után visszajöhet egy másik játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés ideje alatt, ez alól a kiállítás sem kivétel.
- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak a kispadok oldalán a felezővonalnál kell elhagynia a játéktérrel. A becserélendő játékos kizárólag a kispadok oldalán a felezővonalnál léphet be a játéktérre, miután a lecserélendő játékos elhagyta a játéktérrel.
- A büntetőrúgást 9 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.
- A speciális játékszabályokon kívül a nem tisztázott kérdésekben a labdarúgás játékszabályai az irányadóak.

8. A torna díjazása:

- serleg (1-4. helyezett csapat)
- legjobb mezőnyjátékos
- legjobb kapus
- gólkirály
- A 2022.-2023. évi Téli teremtorna győztese a 2023. - 2024. évi Téli teremturnánkon nevezési díj nélkül indulhat

9. A mérkőzések játékideje

2x15 perc futó órával, a két félidő között szünet a térfélcserre ideje.

A döntő mérkőzésein: 2 x20 perc. A két félidő 5 perces szünet van.

10. Játékjogosultság

Általános játékjogosultság az MLSZ Versenyszabályzat 15.§(1) pontjában meghatározottak szerint.

Meghatározott számú bajnoki (kupa) mérkőzéstől eltiltott játékosok a torna mérkőzésein játszhatnak. **Nem szerepelhet az a labdarúgó, akit meghatározott időre tiltottak el a játéktól, s eltiltása a torna mérkőzései lejátszásának időpontjában még érvényben van.**

11. Óvás

- **Óvási határidő:** Óvást 1 példányban a mérkőzés napján kell benyújtani a tornavezetőnek.
- **Óvási díj:** 10.000.-Ft, amely - *abban az esetben, ha az óvás jogos volt* - visszafizetésre kerül.

12. A torna időpontjai:

2022. december 17. (szombat) - Selejtezők

2022. december 18. (vasárnap) - Selejtezők

2023. január 07. (szombat) - Középdöntő

2023. január 15. (vasárnap) - Döntő

13. Egyéb rendelkezések

A) A sportszervezet az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján – felhasználja és nyilvánosságra hozza.

B) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Heves Megyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a heves.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.

A mérkőzésekről csak az MLSZ ill a Szerencsejáték Zrt. által kiadott engedéllyel lehetséges élő közvetítés bármilyen technikai eszközön keresztül.

14. Záró rendelkezések

A. Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság igazgatója.

B. Nevezők

A benevezett sportszervezetek nevezésükkel elfogadják a versenykiírásban foglaltakat és a Labdarúgás Versenyszabályzatát!

C. Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezetet/ testületeket/ egységeket/ személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Heves Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

